

جامعة بنها - كلية العلوم - قسم الرياضيات

الفرقة الثالثة تربية عام (رياضيات - لائحة قديمة)

الفصل الدراسي الأول

يوم الامتحان: الأربعاء 31 / 12 / 2014 م

المادة : رياضيات تطبيقية (النظرية النسبية الخاصة)

أستاذ المادة : د . / خليل محمد خليل محمد

مدرس بقسم الرياضيات بكلية العلوم

صورة من الامتحان + نموذج إجابته



كلية : التربية  
شعبة : الرياضيات  
الفرقة الثالثة (لائحة قديمة)  
تطبيقية (نسبية + متصلة)  
التاريخ: 2014/12/31  
الزمن : ثلاث ساعات

ثانياً: النظرية النسبية الخاصة

أجب عن الأسئلة الآتية:

|     |  |
|-----|--|
| 1-a | اذكر تجارب ألبرت اينشتاين الذهنية والتي استنتج منها نتائج جديدة في النظرية النسبية الخاصة ثم تكلم عن أحدهما بالتفصيل؟  |
| 1-b | مسطرة ساكنة عند المشاهد $S'$ ولها الطول $l'$ وتميل على محور $x'$ بالزاوية $\theta'$ . احسب الطول $l$ لهذه المسطرة والزاوية $\theta$ التي تميل بها على محور $x$ بالنسبة للمشاهد $S$ والذي يتحرك إلى يمينه المشاهد $S'$ بالسرعة $v$ .  |
| 2-a | إذا تحركت نقطة مادية فان متجه السرعة $\vec{u}$ لها عند المشاهد $S$ هو<br>$\vec{u} = \hat{i}u_x + \hat{j}u_y + \hat{k}u_z$<br>ويكون متجه السرعة $\vec{u}'$ عند المشاهد $S'$ هو<br>$\vec{u}' = \hat{i}'u_{x'} + \hat{j}'u_{y'} + \hat{k}'u_{z'}$<br>أوجد تحويلات لورنتز التي تربط بين مركبات كل من المتجهين $\vec{u}$ ، $\vec{u}'$ ؟ |
| 2-b | إشارة ضوئية انطلقت من $O$ وامتصت في النقطة $P$ على مسافة $l$ من $O$ حيث الزاوية $POX$ هي $\theta$ عند $S$ . أوجد الزمن $\tau'$ والمسافة $l'$ بين انبعاث الضوء وامتصاصه عند المشاهد $S'$ ؟  |
| 3   | اثبت أن قيمة الكتلة المتحركة $m$ بالسرعة $v$ تكون أكبر من قيمتها وهي ساكنة<br>$m_0$ وأنها تتبع العلاقة<br>$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$<br>حيث $c$ تمثل سرعة الضوء في الفراغ.   |

انتهت الأسئلة

وتمنيتي لكم بالتوفيق

د. /خليل محمد

## إجابة السؤال 1-a:

### التجارب الذهنية

أ- الأطوال العرضية على الحركة (Transverse Length).

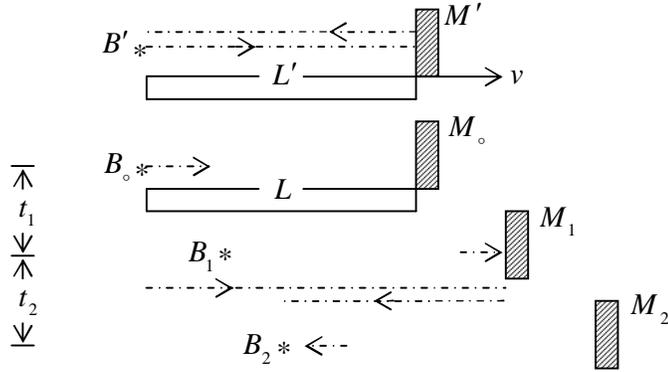
Time Dilation

Length contraction

ث- عدم تزامن الساعات أثناء الحركة Unsynchronization of moving clocks

ج- الزمن الخاصوي والطول الخاصوي Proper Time and Proper Length

ثم نتكلم عن تجربة الانضغاط الطولي مثلا حيث اعتبر أينشتاين التجربة الذهنية الموضحة بالرسم كما يلي



وهنا نعتبر الطول  $L'$  ساكنا بالنسبة للمشاهد  $S'$  وبذلك فإنهما يتحركان بسرعة  $v$  بالنسبة للمشاهد  $S$  ويكون مقدار هذا الطول متحركا على امتداد محور  $x$  هو  $L$ . وإذا وضعنا مرآة  $M'$  على الطرف الأيمن للطول  $L'$  وأرسلنا إشارة ضوئية من الطرف الآخر  $B'$  فإن الفترة الزمنية التي تلزم لذهاب الإشارة الضوئية إلى المرآة ثم الانعكاس والعودة إلى نقطة البداية هي  $\Delta t' = 2L'/c$  ومن الواضح أن هذه الفترة الزمنية تكون بين حدثين واقعين في نفس المكان عند  $S'$  حيث خرجت الإشارة الضوئية من  $B'$  ثم عادت إلى نفس النقطة  $B'$ . وإذا بحثنا كيف يرى المشاهد  $S$  هذين الحدثين وبالطبع تكون الفترة الزمنية  $\Delta t$  بينهما حسب العلاقة

$$\Delta t = \Delta t' / \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} \quad (1)$$

ومن الواضح أن الإشارة الضوئية تبدأ عند النقطة  $B_0$  وتصل إلى

المرآة عند الوضع  $M_1$  وليس  $M_0$  ثم تنعكس وتعود لكي تصل إلى طرف البداية عند الوضع  $B_2$  وذلك لأن الطول  $L$  متحرك أيضا أثناء مسيرة الضوء، وهذا الطول  $L$  هو دائما المسافة بين النقطتين  $M, B$  أي أن

$$L = B_0M_0 = B_1M_1 = B_2M_2$$

والآن يمكننا حساب الفترة الزمنية بين خروج الإشارة الضوئية وعودتها حيث أنها مجموع زمني رحلتي الذهاب والعودة وكما يتضح من الرسم

$$\Delta t = t_1 + t_2$$

$$B_1M_1 = ct_1 = L + vt_1 \Rightarrow t_1 = \frac{L}{c-v}$$

$$M_1B_2 = ct_2 = L - vt_2 \Rightarrow t_2 = \frac{L}{c+v}$$

$$\Delta t = \frac{L}{c-v} + \frac{L}{c+v} = \frac{2L}{c} \cdot \frac{1}{1-v^2/c^2}$$

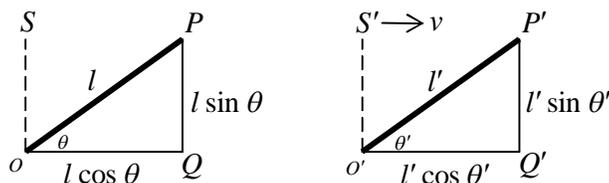
وبالتعويض في المعادلة (1) عن كل من  $\Delta t'$ ,  $\Delta t$  نجد أن

$$\frac{2L}{c} \cdot \frac{1}{1-v^2/c^2} = \frac{2L'}{c} \cdot \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$$

$$L' = \frac{L}{\sqrt{1-v^2/c^2}}$$

وهذه المعادلة توضح أن الطول الثابت  $L'$  عند المشاهد  $S'$  سوف يكون قياسه عند  $S$  هو الطول المتحرك  $L$  ومقداره أقل من  $L'$  إذا كانت الحركة موازية لهذا الطول.

### إجابة السؤال 1-b:



المسطرة الساكنة عند  $S'$  تحدد المثلث القائم  $\Delta O'Q'P'$  وضلعي القائمة فيه أحدهما موازي للحركة والآخر عمودي عليها وعلى ذلك يكون قياسهما عند  $S$  كما يلي

$$l \cos \theta = l' \cos \theta' \sqrt{1-\beta^2}$$

$$l \sin \theta = l' \sin \theta'$$

حيث نستعمل الرموز المعتادة  $\beta = \frac{v}{c}$ ,  $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$ . ولإيجاد  $l$  نجمع مربعي هاتين المعادلتين

ولإيجاد  $\theta$  نقسم المعادلة الثانية على المعادلة الأولى وبذلك نجد

$$l^2 = l'^2 \cos^2 \theta' (1-\beta^2) + l'^2 \sin^2 \theta' = l'^2 [1-\beta^2 \cos^2 \theta']$$

$$l = l' \sqrt{1-\beta^2 \cos^2 \theta'}$$

$$\frac{\sin \theta}{\cos \theta} = \frac{\sin \theta'}{\cos \theta' \sqrt{1-\beta^2}}$$

$$\tan \theta = \gamma \tan \theta'$$

### إجابة السؤال 2-a:

إذا تحركت نقطة مادية فإن متجه السرعة  $\vec{u}$  لها عند المشاهد  $S$  هو

$$\vec{u} = u_x \hat{i} + u_y \hat{j} + u_z \hat{k} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k}$$

ويكون متجه السرعة  $\vec{u}'$  عند المشاهد  $S'$  هو

$$\vec{u}' = u_{x'} \hat{i}' + u_{y'} \hat{j}' + u_{z'} \hat{k}' = \frac{dx'}{dt'} \hat{i}' + \frac{dy'}{dt'} \hat{j}' + \frac{dz'}{dt'} \hat{k}'$$

ومن معادلات تحويل لورنتز للإحداثيات يمكننا الآن إيجاد العلاقة بين مركبات كل من المتجهين  $\vec{u}$  ،  $\vec{u}'$  حيث نجد

$$dx' = \gamma(dx - vdt) \quad , \quad dy' = dy$$

$$dt' = \gamma \left( dt - \frac{v}{c^2} dx \right) \quad , \quad dz' = dz$$

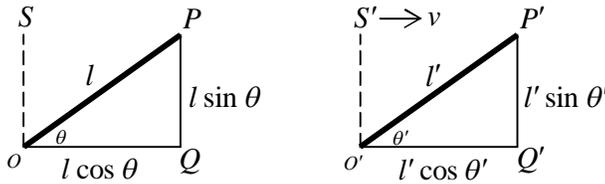
$$u_{x'} = \frac{dx'}{dt'} = \frac{dx - vdt}{dt - vdx/c^2} = \frac{u_x - v}{1 - vu_x/c^2}$$

$$u_{y'} = \frac{dy'}{dt'} = \frac{dy}{\gamma(dt - vdx/c^2)} = \frac{u_y \sqrt{1 - v^2/c^2}}{1 - vu_x/c^2}$$

وبما أن السرعة في اتجاه  $x - x'$  فإنه يلاحظ أن المركبة  $u_{z'}$  تعامل مثل المركبة  $u_y$  وأن  $u_x$  تظهر دائما في المقام وبهذا فإن معادلات تحويل لورنتز لمركبات السرعة هي

$$u_{x'} = \frac{u_x - v}{1 - \frac{v}{c^2} u_x} \quad , \quad u_{y'} = \frac{u_y \sqrt{1 - v^2/c^2}}{1 - \frac{v}{c^2} u_x} \quad , \quad u_{z'} = \frac{u_z \sqrt{1 - v^2/c^2}}{1 - \frac{v}{c^2} u_x}$$

### إجابة السؤال 2-b:



إذا اعتبرنا حدث انبعاث الضوء عند اللحظة  $t = 0 = t'$  فإن إحداثيات هذا الحدث عند كل من  $S'$  ،  $S$  هو  $(0,0,0,0)$  ولكن حدث امتصاص الضوء يكون له الإحداثيات التالية

$$S \quad (l \cos \theta, l \sin \theta, 0, \tau) \quad l = c\tau$$

$$S' \quad (l' \cos \theta', l' \sin \theta', 0, \tau') \quad l' = c\tau'$$

ومن تحويل لورنتز للإحداثيات ينتج إذن

$$l' \cos \theta' = \gamma (l \cos \theta - v\tau) = \gamma l (\cos \theta - \beta)$$

$$l' \sin \theta' = l \sin \theta$$

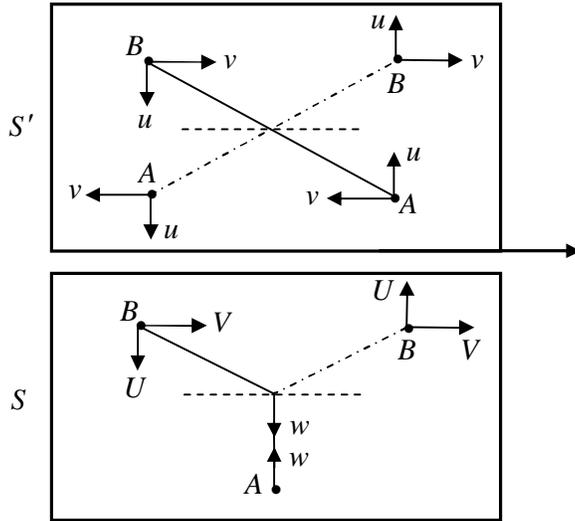
$$\tau' = \gamma (\tau - vl \cos \theta / c^2) = \gamma \tau (1 - \beta \cos \theta)$$

وهذه المعادلة الأخيرة تعطينا الزمن المطلوب  $\tau'$  وينتج فوراً أن المسافة المطلوبة هي  $l' = \gamma l(1 - \beta \cos \theta)$  وهو ما يمكن تأكيده أيضاً من المعادلتين الأولى والثانية

$$\begin{aligned} l'^2 &= \gamma^2 l^2 (\cos \theta - \beta)^2 + l^2 \sin^2 \theta \\ &= \gamma^2 l^2 [\cos^2 \theta - 2\beta \cos \theta + \beta^2 + (1 - \beta^2) \sin^2 \theta] \\ &= \gamma^2 l^2 [1 - 2\beta \cos \theta + \beta^2 (1 - \sin^2 \theta)] \\ &= \gamma^2 l^2 (1 - \beta \cos \theta)^2 \end{aligned}$$

### إجابة السؤال 3:

نعتبر الجسمين  $B, A$  متماثلين تماماً وكتلتهما واحدة وحركتهما في اتجاهين مضادين قبل وبعد التصادم بحيث تكون كمية الحركة الكلية لهما ساوي صفراً وذلك عند المشاهد  $S'$  الذي يحرك بسرعة  $v$  بالنسبة للمشاهد  $S$  وفي اتجاه عمودي على القوى الدفعية في التصادم التي هي في اتجاه  $y$ .



وإذا كانت هذه السرعة النسبية تساوي المركبة في اتجاه  $x$  لسرعة أحد الجسمين  $B$  فإن التصادم عند المشاهد  $S$  يبدو غير متماثل وبحيث تصبح حركة الجسم الآخر  $A$  في اتجاه  $y$  فقط. وبذلك تكون متجهات السرعات لكل من الجسمين قبل وبعد التصادم وعند كل من المشاهدين  $S, S'$  كما يلي

|        | قبل التصادم                        | بعد التصادم                           |
|--------|------------------------------------|---------------------------------------|
| $S'$ : | $\vec{v}_A = -v\hat{i} + u\hat{j}$ | $\vec{v}_{A'} = -v\hat{i} - u\hat{j}$ |
|        | $\vec{v}_B = v\hat{i} + u\hat{j}$  | $\vec{v}_{B'} = v\hat{i} + u\hat{j}$  |
| $S$ :  | $\vec{v}_A = w\hat{j}$             | $\vec{v}_{A'} = -w\hat{j}$            |
|        | $\vec{v}_B = v\hat{i} - u\hat{j}$  | $\vec{v}_{B'} = v\hat{i} + u\hat{j}$  |

ويلاحظ ببساطة أن التصادم عند  $S$  هو نفسه الذي عند  $S'$  إذا أجرينا دورانين كل بزواوية  $\pi$  حول محور  $x$  ثم محور  $y$  مع تثبيت نقطة الصادم وإذا تم تبديل الجسمين مع بعضهما البعض . وعندما نستخدم معادلات تحويل لورنتز للسرعات نجد

$$u_y = \frac{u_{y'} \sqrt{1 - v^2/c^2}}{1 + \frac{v}{c^2} u_{x'}} \quad : \quad u = w \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

ومن قانون حفظ كمية الحركة في اتجاه  $y$  عند أي من المشاهدين  $S, S'$  فإن

$$m(\sqrt{u^2 + v^2}) \cdot u = m(w) \cdot w$$

$$m(\sqrt{u^2 + v^2}) = \frac{m(w)}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

وهذه المعادلة تؤدي إلى نفس النتيجة السابقة عندما نجعل  $w \rightarrow 0$  فإن  $u \rightarrow 0$  وتصبح المعادلة

$$m(v) = \frac{m(0)}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \quad \text{إذ ن} \quad \text{أه} \quad \text{إذا شوهء أي جسم يتحرك بالسرعة } v \text{ تكون}$$

كتلته  $m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$  حيث  $m_0$  هي كتلة الجسم عندما يكون ساكنا وذلك حتى نحافظ على قانون حفظ كمية الحركة .

\*\*\*\*\*